**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NÔNG LÂM THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**------—&—------**

Icon

Description automatically generated with medium confidence

**TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN CHƠI**

**GAME TETRIS**

**GVHD: PHAN ĐÌNH LONG**

**MÔN: LẬP TRÌNH FRONT-END**

**Người thực hiện:**

**20130276 Bùi Quang Huy**

# Luật chơi và cách chơi

## Luật chơi

1. Trong game Tetris, các khối hình sẽ rơi tự do từ phía trên xuống phía dưới của màn hình.
2. Người chơi chỉnh đổi hình dạng của các khối hình và di chuyển chúng từ trái sang phải để xếp chúng thành một hàng đầy đủ.
3. Khi một hàng đầy đủ được tạo ra, nó sẽ bị loại bỏ và người chơi sẽ được cộng thêm điểm.
4. Người chơi sẽ thua nếu các khối hình đạt đến đỉnh của màn hình.
5. Một khi khối hình đã được đặt vào vị trí đúng, người chơi không thể di chuyển chúng nữa.
6. Người chơi sẽ được cộng điểm tùy thuộc vào số hàng đầy đủ mà họ đã tạo ra.

Các level:

+ level 1: Màn hình sẽ không có bất kì vật cản nào.

+ Level 2: Màn hình sẽ xuất hiện 1 dòng vật cản ở phía dưới. Đồng thời tốc độ rơi và điểm số cho level tiếp theo sẽ tăng lên.

+ Level 3: vật cản ở level này sẽ là 4 dòng và tổng cộng có 20 khối vật cản, tốc độ rơi cũng nhanh hơn, điểm để qua level sẽ là 60, đồng thời khi rơi xuống đáy các khối vật cản sẽ đổi màu làm nhiễu tầm nhìn người chơi.

+ Level 4: vật cản ở level này sẽ là 5 dòng và tổng cộng có 40 khối vật cản, tốc độ rơi cũng nhanh hơn, điểm để qua level sẽ là 80, đồng thời khi rơi xuống đáy các khối vật cản sẽ đổi màu làm nhiễu tầm nhìn người chơi.

+ Level 5: vật cản ở level này sẽ là 7 dòng và tổng cộng có 50 khối vật cản, tốc độ rơi cũng nhanh hơn, điểm để qua level sẽ là 100, đồng thời khi rơi xuống đáy các khối vật cản sẽ đổi màu làm nhiễu tầm nhìn người chơi.

+ Level 6: vật cản ở level này sẽ là 9 dòng và tổng cộng có 60 khối vật cản, tốc độ rơi cũng nhanh hơn, điểm để qua level sẽ là 120, đồng thời khi rơi xuống đáy các khối vật cản sẽ đổi màu làm nhiễu tầm nhìn người chơi.

## Cách chơi

* Để chơi game Tetris, bạn có thể sử dụng các chức năng sau:

1. Play game:
   * Chức năng này sẽ khởi động một trò chơi mới. Bạn có thể sử dụng nút " **Play game** " trên màn hình.
   * Sau khi nhấn nút Play game, trong khung trò chơi sẽ xuất hiện các khối rơi xuống
   * A picture containing waterfall chart

     Description automatically generatedViệc của bạn bây giờ là sắp sếp sao cho lắp đầy các chỗ trống.
   * Chart, waterfall chart

     Description automatically generatedKhi bạn lắp đầy một hàng nào đó thì hàng đó sẽ biến mất và bạn được cộng thêm 10 điểm.
   * Sau khi đủ điểm để qua màn chơi khác thì màn hình sẽ hiện lên nút **Next level.**
2. Chart, waterfall chart

   Description automatically generatedNext level: Khi bạn đã hoàn thành một cấp độ trong trò chơi, bạn có thể sử dụng nút "**Next level**" trên màn hình hoặc các phím tắt để chuyển đến cấp độ tiếp theo.
3. Pause game: Khi bạn muốn tạm dừng trò chơi để nghỉ ngơi hoặc làm việc khác, bạn có thể sử dụng chức năng Pause game. Bạn có thể sử dụng nút "**Pause game**" trên màn hình.

Diagram

Description automatically generated

1. Text

   Description automatically generated with low confidenceResume game: Khi muốn tiếp tục chơi, bạn có thể sử dụng nút "**Resume game**" trên màn hình.
2. Diagram, waterfall chart

   Description automatically generated with medium confidenceChọn level**:** Trong trò chơi Tetris, bạn có thể chọn cấp độ khó khác nhau. Bạn có thể sử dụng nút "Chọn level" trên màn hình.